

विलयन

“ विलयन दो या दो से अधिक शुद्ध या आपस में क्रिया न करने वाले पदार्थों का समान्गी मिश्रण होता है, जिसका संघटन कुछ सीमाओं तक परिवर्तित किया जा सकता है। ”

विलयन

विलायक

विलायक विलयन का वह घटक है जो अधिक मात्रा में उपस्थित होता है

विलेय

विलेय, विलयन का वह घटक है जो अल्पमात्रा में उपस्थित होता है।

उदा.:- शक्कर + जल

विलयनों के प्रकार

भौतिक अवस्था के आधार पर

सान्द्रता के आधार पर

- ① गैसीय विलयन
- ② द्रव विलयन
- ③ ठोस विलयन

- ① सान्द्र विलयन
- ② तनु विलयन
- ③ संतृप्त विलयन
- ④ असंतृप्त विलयन
- ⑤ अतिसंतृप्त विलयन

① मोलरता (M)

$$= \frac{\text{विलेय के मोल (n) की संख्या}}{\text{विलयन का लीटर (L) में आयतन}}$$

$$\text{मोल (n)} = \frac{\text{द्रव्यमान (W)}}{\text{विलेय का अणुभार (MW)}}$$

$$= \frac{W}{MW \times \text{आयतन (L)}}$$

$$= \frac{W \times 1000}{MW \times V_{ml}}$$

② मोललता (m)

$$= \frac{\text{विलेय के मोल की संख्या}}{\text{विलायक का किलोग्राम में द्रव्यमान}}$$

$$= \frac{W}{M.W \times W}$$

③ नॉर्मलता (N)

$$= \frac{\text{विलेय का ग्राम तुल्यांक की संख्या}}{\text{विलयन का लीटर में आयतन}}$$

$$= \frac{\text{विलेय का भार (gm)}}{\text{विलेय का तुल्यांक भार} \times \text{विलयन का आयतन (L)}}$$

$$= \frac{W}{Eq.W \times V_{ml}}$$

Teacher's Signature _____

तुल्यांकी भार :-

$$\frac{\text{अम्ल का तुल्यांकी भार}}{\text{अणुभार}} = \frac{\text{प्रतिस्थापनीय } H^+ \text{ की संख्या}}{1}$$

$$HCl = \frac{MW}{1} \quad H_2SO_4 = \frac{MW}{2} \quad H_3PO_4 = \frac{MW}{3}$$

क्षार का तुल्यांकी भार

$$NaOH = \frac{MW}{1} \quad Ca(OH)_2 = \frac{MW}{2} \quad Al(OH)_3 = \frac{MW}{3}$$

(4) मोल प्रभाज :-

$$\frac{\text{विलेय या विलायक का मोल प्रभाज}}{\text{विलेय या विलायक के मोलों की संख्या}} = \frac{\text{विलेय या विलायक के मोलों की संख्या}}{\text{विलयन में उपस्थित कुल मोलों की संख्या}}$$

$$X_A \text{ या } X_B = \frac{n_A \text{ या } n_B}{n_A + n_B}$$

⑤ फॉर्मलिता (F)

$$= \frac{\text{विलेय के ग्राम अम्लभार}}{\text{विलयन का आयतन (लीटर में)}}$$

$$= \frac{W}{F.W} \times \frac{1000}{V(\text{ml})}$$

$$M = N = F$$

⑥ PPM

$$= \frac{\text{विलेय का भार ग्राम में}}{\text{विलयन का भार ग्राम में}} \times 10^6$$